

# Appunti sui Codici di Reed Muller

Giovanni Barbarino

# Capitolo 1

## Codici di Reed-Muller

I codici di Reed-Muller sono codici lineari su  $\mathbb{F}_q$  legati alle valutazioni dei polinomi sullo spazio affine. Per semplicità supporremo in questo caso di lavorare su  $\mathbb{F}_2$ . Consideriamo quindi lo spazio vettoriale  $(\mathbb{F}_2)^s$  ed enumeriamone gli elementi

$$(\mathbb{F}_2)^s = \{v_1, \dots, v_{2^s}\}$$

Dato un polinomio  $f \in \mathbb{F}_2[x_0, \dots, x_{s-1}]$ , possiamo associargli il vettore di  $\mathbb{F}_2^{2^s}$  costituito da  $(f(v_1), \dots, f(v_{2^s}))$ .

**Definizione 1.1.** Il codice di Reed-Muller  $\mathcal{R}(m, r)$  di lunghezza  $2^m$  e ordine  $r$  è il sottospazio di  $(\mathbb{F}_2)^{2^m}$  dato dai vettori

$$(f(v_1), \dots, f(v_{2^m}))$$

al variare di  $f$  tra i polinomi di grado  $\leq r$  in  $\mathbb{F}_2[x_0, \dots, x_{m-1}]$ .

Studiamo la dimensione di un codice di Reed-Muller. Indichiamo i polinomi di grado  $\leq r$  con  $\mathbb{F}_2[x_0, \dots, x_{m-1}]_{\leq r}$ . Consideriamo l'applicazione lineare

$$\begin{array}{ccc} \varphi: & \mathbb{F}_2[x_0, \dots, x_{m-1}] & \longrightarrow & \mathbb{F}_2^{2^m} \\ & f & \longmapsto & (f(v_1), \dots, f(v_{2^m})) \end{array}$$

Allora  $\text{Ker}(\varphi)$  è l'ideale generato da  $(x_i^2 - x_i)$ ,<sup>1</sup> e dunque il codice ha dimensione uguale al numero di monomi liberi da quadrati di grado  $\leq r$ :

$$1 + \binom{m}{1} + \binom{m}{2} + \dots + \binom{m}{r}$$

*Esempio.* Il codice  $\mathcal{R}(m, 0)$  è formato dai vettori  $(0, \dots, 0)$  e  $(1, \dots, 1)$  e dunque è il codice di ripetizione. Il codice  $\mathcal{R}(m, m)$  è invece il codice formato da tutti gli elementi di  $\mathbb{F}_2^{2^m}$  perché

$$\sum_{i=0}^m \binom{m}{i} = 2^m$$

e dunque la dimensione del codice è uguale alla dimensione dello spazio vettoriale.

---

<sup>1</sup>per dimostrarlo, la maniera più semplice è per induzione sul numero di variabili

Cerchiamo ora di capire quale sia la distanza di  $\mathcal{R}(m, r)$ . Intanto, notiamo che il polinomio  $f = x_0 x_1 \dots x_{r-1}$  è tale che  $\varphi(f)$  abbia  $2^m - 2^{m-r}$  componenti nulle. Questo mostra che la distanza di un codice di Reed-Muller  $\mathcal{R}(m, r)$  è  $\leq 2^{m-r}$ . Per mostrare l'altra disuguaglianza, utilizziamo il seguente lemma:

**Lemma 1.2.** Sia  $f \in \mathbb{F}_2[x_0, \dots, x_{m-1}]$  di grado  $s$  (se  $f = 0$ , si può considerare  $s = +\infty$ ). Allora  $\#V(f) \leq 2^m - 2^{m-s}$ .

*Dimostrazione.* Osserviamo immediatamente che, se  $\tilde{s} \leq s$ , allora  $2^m - 2^{m-\tilde{s}} \leq 2^m - 2^{m-s}$ , quindi basta dimostrarlo con  $f$  di grado  $s$ .

Dimostriamo prima il risultato per gli  $f$  con monomi squarefree, per induzione sul numero di variabili. Per  $m = 1$  il risultato è ovvio ( $f \in \{0, 1, x, x+1\}$ ). Supponendo la tesi vera per  $m$ , osserviamo che, per  $f$  con monomi squarefree, si può sempre scrivere

$$f(x_0, \dots, x_m) = x_m f_1(x_0, \dots, x_{m-1}) + (1 - x_m) f_0(x_0, \dots, x_{m-1}),$$

dove  $f_\ell(x_0, \dots, x_{m-1}) = f(x_0, \dots, x_{m-1}, \ell)$ . Si osserva che, a seconda che  $x_m$  sia 0 o 1, le radici di  $f$  annullano uno tra  $f_0$  e  $f_1$ , dunque

$$\#V(f) = \#V(f_0) + \#V(f_1)$$

e banalmente  $\#V(f_0), \#V(f_1) \leq 2^m$ . Se  $f_0, f_1 \neq 0$ , allora per ipotesi induttiva

$$\#V(f_0), \#V(f_1) \leq 2^m - 2^{m-s} \implies \#V(f) \leq 2^{m+1} - 2^{m+1-s}$$

Se wlog  $f_1 = 0$ , in particolare  $\deg(f_0) \leq s-1$  e per ipotesi induttiva  $\#V(f_0) \leq 2^m - 2^{m-s+1}$  (è un polinomio di grado al più  $s-1$  in  $m$  variabili), da cui  $\#V(f) \leq 2^m - 2^{m-s+1} + 2^m = 2^{m+1} - 2^{m+1-s}$ .

D'altra parte, se  $f$  non fosse a monomi squarefree, chiamando  $\tilde{f}$  il polinomio di grado  $\tilde{s} \leq s$  ottenuto rendendo squarefree i monomi di  $f$ , le valutazioni di  $f$  e  $\tilde{f}$  coincidono, quindi  $\#V(f) = \#V(\tilde{f})$ . Applicando il risultato a  $\tilde{f}$ , otteniamo

$$\#V(f) \leq 2^m - 2^{m-\tilde{s}} \leq 2^m - 2^{m-s}. \quad \square$$

**Interpolazione** Sfruttiamo l'interpolazione polinomiale in più variabili. Sia  $c$  il messaggio ricevuto e supponiamo di voler ricostruire il messaggio del mittente.

Per prima cosa, troviamo un polinomio con monomi liberi da quadrati tale che  $c$  sia il vettore delle valutazioni sui punti di  $(\mathbb{F}_2)^m$ . Questo è possibile farlo tramite interpolazione multivariata: dato  $v \in (\mathbb{F}_2)^m$  chiamiamo  $L_v$  il polinomio

$$L_v(x) = (1 + x_0 + v_0)(1 + x_1 + v_1) \dots (1 + x_{m-1} + v_{m-1})$$

che ha la proprietà  $L_v(x) = 1 \iff x = v$ . Da questo, possiamo scrivere il polinomio interpolatore di  $c$  come

$$p_c(x) = \sum_{c_v=1} L_v(x)$$

Notiamo che  $p_c(x)$  è un polinomio con monomi liberi da quadrati, dunque è l'unico di questo tipo che interpola  $c$ . Se il suo grado è minore o uguale ad  $r$ , allora abbiamo ricostruito il messaggio originale.

Notiamo anche che imporre  $p_c(v) = c_v$  è una condizione lineare sui coefficienti di  $p_c(x)$ , dunque per ricostruire un polinomio del codice, basta imporre tante condizioni quanto è la dimensione del codice.

L'interpolazione ci permette di dire se un messaggio è stato corrotto o meno, ma la decodifica vera e propria è più complicata, e la vedremo nel prossimo capitolo.

**Definizione Ricorsiva** I codici di Reed Muller si possono caratterizzare anche in maniera ricorsiva. Abbiamo già detto che  $\mathcal{R}(m, 0)$  sono i codici di ripetizione, e  $\mathcal{R}(m, k) \cong \mathbb{F}_2^m$  per  $k \geq m$ . Cerchiamo di ricavare  $\mathcal{R}(m, k)$  con  $m > k$  in relazione a quelli con  $k$  minori.

Preso un polinomio  $p(x)$  con monomi squarefree su  $\mathbb{F}_2[x_0, \dots, x_{m-1}]$  di grado minore o uguale a  $k$ , lo spezziamo nei monomi che contengono  $x_0$ , e quelli che non lo contengono, ossia  $p(x) = p_0(x) + x_0 p_1(x)$ . Il relativo messaggio del codice  $\mathcal{R}(m, k)$  può essere spezzato in due parti: le valutazioni con  $x_0 = 0$  e quelle con  $x_0 = 1$ , indicandole con  $c = (c_0, c_1)$ .

- $p_0(x)$  non contiene  $x_0$ , dunque le sue valutazioni non dipendono dalla prima variabile, dunque saranno del tipo  $(\alpha, \alpha)$ , ma visto che  $p_0(x)$  può essere visto come un polinomio in  $\mathbb{F}_2[x_1, \dots, x_{m-1}]$  di grado minore o uguale a  $k$ , allora  $\alpha$  appartiene a  $\mathcal{R}(m-1, k)$ .
- le valutazioni di  $x_0 p_1(x)$  saranno del tipo  $(0, \beta)$ , ma visto che  $p_1(x)$  non contiene  $x_0$ , può essere visto come un polinomio in  $\mathbb{F}_2[x_1, \dots, x_{m-1}]$  di grado minore o uguale a  $k-1$ , dunque  $\beta$  appartiene a  $\mathcal{R}(m-1, k-1)$ .

Questo ci dice che le valutazioni di  $p(x)$  sono  $(\alpha, \alpha + \beta)$ , con  $\alpha \in \mathcal{R}(m-1, k)$  e  $\beta \in \mathcal{R}(m-1, k-1)$ . Questo ci dá una definizione equivalente:

**Definizione 1.3.** I codici di Reed Muller  $\mathcal{R}(m, k)$  sono definiti come

- $\mathcal{R}(m, 0)$  sono i codici di ripetizione di lunghezza  $2^m$ .
- se  $k \geq m$ , allora  $\mathcal{R}(m, k)$  è isomorfo a  $\mathbb{F}_2^k$ .
- $\mathcal{R}(m, k)$  con  $k < m$  è ricavato ricorsivamente come

$$\{v \in \mathbb{F}_2^m : v = (\alpha, \alpha + \beta), \alpha \in \mathcal{R}(m-1, k), \beta \in \mathcal{R}(m-1, k-1)\}$$

Da questa definizione possiamo dare una dimostrazione simile che la distanza di  $\mathcal{R}(m-1, k)$  sia  $2^{m-k}$ , sempre per induzione sul numero di variabili. Infatti notiamo che  $\mathcal{R}(m, 0)$  ha distanza  $2^m$ , mentre  $\mathcal{R}(k, k)$  ha distanza 1. Dato che  $\mathcal{R}(m, k)$  contiene tutte le stringhe del tipo  $(\alpha, \alpha)$ , con  $\alpha \in \mathcal{R}(m-1, k)$  allora la distanza è al massimo

$$\text{dist}(\mathcal{R}(m, k)) \leq 2 \cdot \text{dist}(\mathcal{R}(m-1, k)) = 2^{m-k}$$

Dato che  $\mathcal{R}(m-1, k-1) \subseteq \mathcal{R}(m-1, k)$ , ogni elemento del codice  $\mathcal{R}(m, k)$  è composto da due stringhe di  $\mathcal{R}(m-1, k)$ , da cui la distanza può calare solo se una delle stringhe  $\alpha$  o  $\alpha + \beta$  è nulla, ossia se

$$c = (0, \beta) \quad \text{oppure} \quad c = (\beta, 0)$$

ma in entrambi i casi,  $\beta \in \mathcal{R}(m-1, k-1)$ , dunque il suo peso è comunque maggiore o uguale alla distanza del codice, che è  $2^{(m-1)-(k-1)} = 2^{m-k}$ .

## Capitolo 2

# Decodifica

Scriviamo ora la decodifica per un codice di Reed-Muller. Per farlo, descriviamo un metodo di decodifica più generale.

Se  $v$  è un vettore ortogonale ad un codice binario  $C$ , lo chiamiamo *test di parità*. Notiamo che, dato un qualsiasi vettore  $x$ ,

$$x \in C \implies x^t v = 0$$

dunque diciamo che il test di parità fallisce su  $x$  se  $x^t v = 1$ .

**Definizione 2.1.** Sia  $C$  un codice, e  $\{v_1, \dots, v_r\}$  dei test di parità. Questi si dicono *concentrati sulla coordinata  $i$*  se  $v_j^{(i)} = 1$  per ogni vettore, mentre ogni altra coordinata ha al massimo un vettore che non si annulla su di essa.

**Lemma 2.2.** Sia  $C$  un codice, e  $\{v_1, \dots, v_r\}$  concentrati sulla coordinata  $i$ . Se  $\tilde{c} = c + e$  con  $c \in C$  ed  $e$  un errore di peso al massimo  $\lfloor \frac{r}{2} \rfloor$ , allora  $e_i = 1$  se e solo più della metà dei test di parità falliscono.

*Dimostrazione.* Se  $e_i = 0$ , allora i bit di errore fanno fallire al massimo la metà dei test di parità. Viceversa, se  $e_i = 1$ , i test che non falliscono sono meno della metà, per lo stesso motivo.  $\square$

**Corollario 2.3.** Se un codice  $C$  possiede set di  $r$  test di parità concentrati su ogni coordinata, allora riesce a correggere  $\lfloor \frac{r}{2} \rfloor$  errori

*Osservazione 2.4.* Per i codici ciclici, basta trovare  $r$  test di parità concentrati su una sola coordinata.

**Lemma 2.5.** In un codice  $C$  di lunghezza  $n$ , se è possibile trovare set di  $r$  test di parità concentrati su ogni coordinata, allora

$$r \leq \frac{n-1}{d^\perp - 1}$$

dove  $d^\perp$  è la distanza del codice duale a  $C$ .

*Dimostrazione.* Notiamo che se abbiamo un set di  $r$  test di parità  $\{v_1, \dots, v_r\}$  concentrati su una coordinata, allora necessariamente la somma dei pesi di  $v_i$  meno 1 deve fare al massimo  $n-1$ , ma dato che i  $v_i$  stanno nel codice duale, la tesi segue.  $\square$

Notiamo che questo bound non è molto buono, dunque cerchiamo un metodo per migliorarlo.

**Definizione 2.6.** Sia  $C$  un codice di lunghezza  $n$ ,  $S$  un sottoinsieme degli indici da 1 a  $n$ , e  $\{v_1, \dots, v_r\}$  dei test di parità. Questi si dicono concentrati su  $S$  se  $v_j^{(i)} = 1$  per ogni vettore e per ogni  $i \in S$ , mentre ogni altra coordinata ha al massimo un vettore che non si annulla su di essa.

Notiamo che, con la stessa dimostrazione, vale un risultato simile al lemma sopra

**Lemma 2.7.** Sia  $C$  un codice, e  $\{v_1, \dots, v_r\}$  concentrati sul  $S$ . Se  $\tilde{c} = c + e$  con  $c \in C$  ed  $e$  un errore di peso al massimo  $\lfloor \frac{r}{2} \rfloor$ , allora  $\sum_{i \in S} e_i = 1$  se e solo più della metà dei test di parità falliscono.

Grazie a questi nuovi strumenti, possiamo attuare una decodifica di *maggioranza logica ad L step*. Descriviamo questo metodo:

- Dato  $C$  un codice binario, e  $c \in C$ , sia  $\tilde{c} = c + e$  un messaggio corrotto, con al massimo  $t$  errori
- Con  $2t$  test di parità concentrati su  $S$ , possiamo ricavare la somma degli errori su  $S$ .
- Preso adesso un  $R$  un sottoinsieme degli indici, se troviamo  $2t$  insiemi  $S_i$  calcolati al passo precedente, la cui intersezione sia  $R$ , e tali che  $S_i/R$  siano disgiunti, possiamo ricavare la somma degli errori su  $R$  nella stessa maniera sopra, ossia a maggioranza.
- Possiamo ripetere il processo prendendo  $2t$  insiemi  $R_i$  per calcolare la somma degli errori su un insieme più piccolo, e così via fino a calcolare l'errore su un singolo indice.

Vediamo dunque come si applica questo algoritmo ai codici di Reed Muller. Abbiamo bisogno prima di un po' di lemmi preparatori.

**Lemma 2.8.** Dato  $V \subseteq \mathbb{F}_2^m$  un sottospazio affine di dimensione  $m - r$ , allora il polinomio con monomi squarefree che si annulla esattamente sul suo complementare ha grado  $r$ .

*Dimostrazione.* Il sottospazio  $V$  è definito da  $r$  equazioni lineari affini  $f_1, \dots, f_r$ , e il prodotto  $(1 - f_1) \dots (1 - f_r)$  è un polinomio di grado  $\leq r$  che si annulla esattamente sul complementare di  $V$ . Se però avesse grado minore di  $r$ , allora apparterebbe a  $\mathcal{R}(m, r - 1)$ , che ha distanza maggiore di  $2^{m-r}$ .  $\square$

**Lemma 2.9.** Visti come sottospazi di  $(\mathbb{F}_2)^{2^m}$ , l'ortogonale del codice  $\mathcal{R}(m, k)$  è  $\mathcal{R}(m, m - k - 1)$

*Dimostrazione.* Notiamo che su ogni campo, la somma delle dimensioni di un sottospazio e del suo ortogonale è la dimensione dello spazio ambiente. Dato che

$$\dim \mathcal{R}(m, k) + \dim \mathcal{R}(m, m - k - 1) = 2^m$$

allora basta far vedere che prese due stringhe, una dalla base di ogni codice, queste sono ortogonali. Siano dunque  $c_1 \in \mathcal{R}(m, k)$  e  $c_2 \in \mathcal{R}(m, m - k - 1)$

due stringhe di base, dove la base è composta dai monomi squarefree. Chiamati  $p_1(x)$  e  $p_2(x)$  i rispettivi monomi, allora il prodotto componente per componente di  $c_1$  e  $c_2$  (che chiameremo  $c$ ) sarà associato al monomio  $p(x) = p_1(x)p_2(x)$  di grado  $< m$ . Riducendolo ad un monomio squarefree, avrà grado  $r < m$ , ma dato che è ancora un monomio, allora il peso di  $c$  sarà  $2^{m-r}$ , che è pari, e pertanto  $c_1$  e  $c_2$  sono ortogonali.  $\square$

Questi due lemmi ci dicono che un qualsiasi spazio affine di dimensione  $r + 1$  fornisce un vettore ortogonale a  $\mathcal{R}(m, r)$ .

Prendiamo dunque  $V$  spazio affine di dimensione  $s \leq r$ . esistono esattamente  $\geq 2^{m-r} - 1$  spazi affini  $W_i$  di dimensione  $s + 1$  che contengono  $V$ , e l'intersezione di due di essi è esattamente  $V$ . Inoltre, per motivi di dimensione,  $W_i/V$  sono disgiunti. Nel caso  $s = r$ , abbiamo trovato un set di  $2^{m-r} - 1$  test di parità concentrati su  $V$ , mentre nel caso  $s < r$  possiamo iterativamente trovare comunque abbastanza sottospazi concentrati su  $V$ . Ciò vuol dire che possiamo applicare la decodifica a logica maggioritaria a  $(t + 1)$  step (perchè dobbiamo arrivare al singolo punto, che ha dimensione zero).